1. כן, ניתן.

class MyClass {

public:

MyClass& operator+=(int x)}

return \*this;

{

MyClass& operator+=(double y)}

return \*this;

}

};

1. טענה לא נכונה, ניתן להכריז על משתנה בתוך המחלקה אבל צריך לאתחל אותו מחוץ למחלקה.
2. void myFunction() {

static int count = 0;

count++;

std::cout << "Function called " << count << " times." << std::endl;

}

1. class MyClass {

private:

MyClass& operator=(const MyClass&) = delete;

};

1. בנאי מעתיק מופעל כאשר נוצר אובייקט חדש מהעתקה של אובייקט אחר ואופרטור השמה מופעל כאשר אובייקט קיים מקבל ערכים מאובייקט אחר.
2. A(int n) : snum(n) {

num = new int[n];

for (int i = 0; i < snum; i++)

(\*this)[i] = i + 1;

}